

Праздник молодости и творчества продолжается!



Феерическое братание закончилось – и все команды с присущим им молодежным задором погрузились в выполнение фестивальных заданий. Первыми, кто скрестил фестивальные шпаги, стали участники развлекательно-интеллектуальной игры «Как стать мэром. Хочешь перемен? – Меняй!»

Начало игры стало необычным. На сцене был открыт конверт, в котором лежали результаты голосования по выборам председателя Молодежного городского совета, который вырос не только по возрасту и числу депутатов, но и по количеству кандидатов, баллотировавшихся на пост председателя совета, и охвату городской молодежи. Под аплодисменты зала Юрий Фомичев распечатал конверт и прочитал фамилию нового председателя Молодежного совета Славутича – им стала Надежда Грузина.

Всего приняло участие в игре шесть команд, среди которых две славутичские – это команда «Гарт» Славутичского лицея и команда Молодежного совета «Будущее Славутича» Дворца детей и моло-

дежи. Украину еще представляли ребята из города Тетиев и Немешаевской общеобразовательной школы I-III ступеней №1. Гости из Белоруссии были представлены командой учащихся гимназии города Калининкови. Каждая из команд должна была представить на суд жюри домашнее задание, состоявшего из социального видеоролика, и выполнить задание на сцене, в которое вошли создание рекомендательных предложений для городского совета по строительству в центре города объекта социального назначения и презентация своей идеи на городском совете (в его состав вошли члены жюри) так, чтобы предложенные решения нашли поддержку членов совета. Для этого каждая команда получила задание создать опреде-

ленную группу, объединенную своим направлением в решении вопроса по застройке территории и созданию объекта социального назначения. Депутаты имели право задавать выступающим различные вопросы, которые касались стратегии развития той территории, которую предлагали команды. Жюри отметило конкретику предложений, творческий подход и социальную направленность всех идей и направлений в строительстве. По ходу игры ребятам пришлось отвечать на действительно актуальные и жизненно необходимые решения имеющихся проблем, которые возникают в подобной ситуации. Подводя итоги игры, депутаты городского совета (члены жюри) отметили, что большинство предложений, высказанных членами команд по своим направлениям реализации общего проекта, вошли в итоговое решение импровизированного совета и могут быть реализованы в реальной жизни. Аплодисментами было принято выступление ребят из Республики Беларусь, которые по просьбе Владимира Удовиченко выступили на белорусском языке. В завершение игры было принято коллективное решение совета, в него вошло большинство предложений фокус-групп общественности (команд). Построенный социальный объект на высвобожденном участке земли будет называться «Территория счастья». При получении итогов каждый участник получил сертификат от представителей Киево-Могилянской академии, памятные подарки от других членов жюри.

